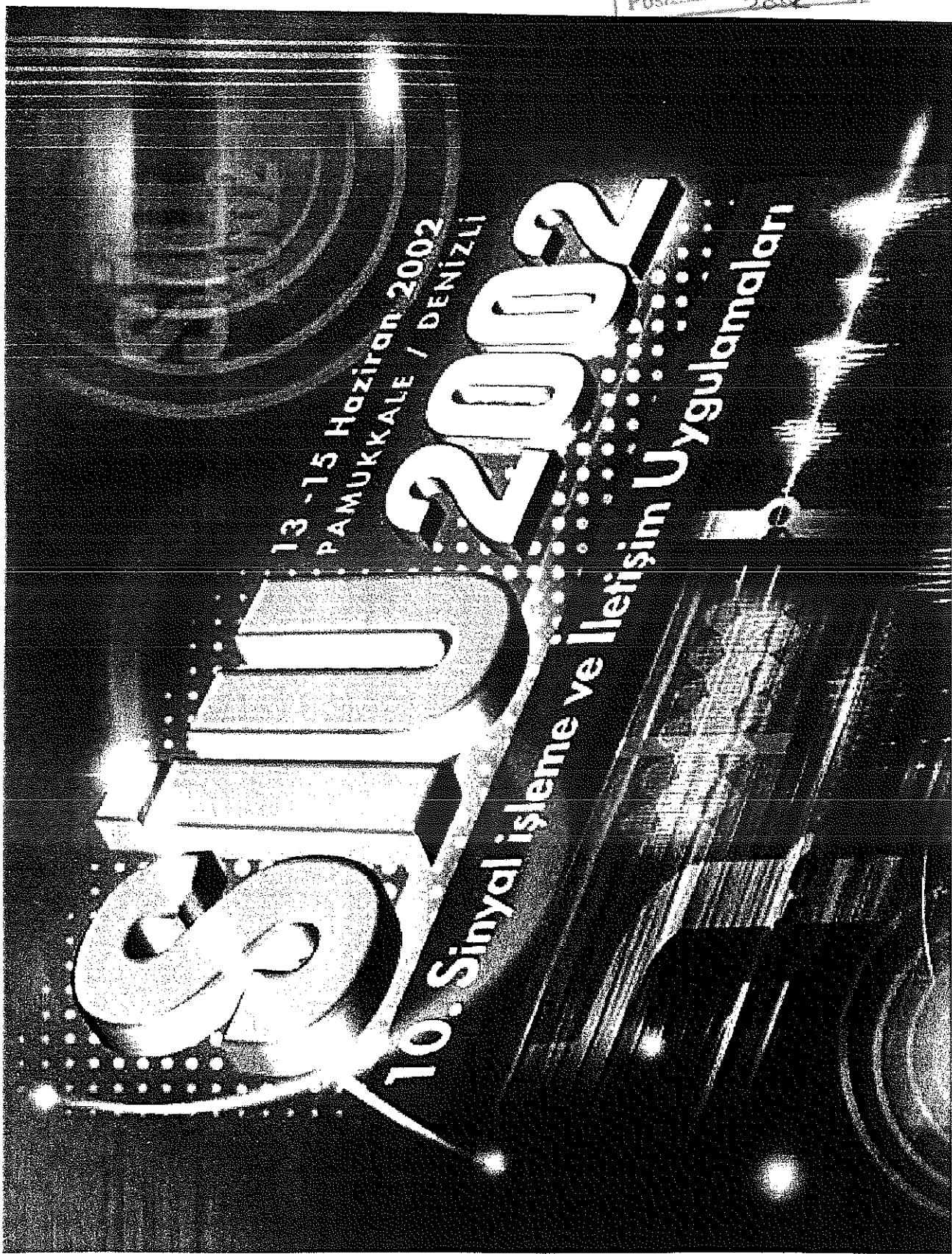


10th National Conference on Signal Processing and Telecommunications,  
Pamukkale, Turkey, 13-16 June 2002.

ISTANBUL  
BIBLIOTECA  
ARCHIVIO  
BL-01  
Posiz. 2002



Component Separation in Astronomical Images  
Using Independent Factor Analysis

## Bağımsız Etmen Çözümlemesi Kullanarak Astronomi İmgelerinde Bileşen Ayrıştırılması

Ercan Kurnoğlu, Luigi Bedini, Emanuele Salerno ve Anna Tonazzini  
Istituto di Elaborazione della Informazione, Consiglio Nazionale delle Ricerche  
Area della Ricerca di CNR Pisa, via G. Moruzzi 1, Pisa, 56124, İTALYA.  
Tel: +39 050 315 3128. Fax: +39 050 315 2810  
e-posta: kurnoglu@iei.pi.cnr.it

### Özetçe

Astronomik mikrodalga imgeleri, kozmik mikrodalga arkaplan ışınması, galaktik toz ve sinkrotron gibi birçok kaynağın karışımından oluşur. Bu imgeler ayrıca uzay-değişken (space-varying) dağılımlı duyucu gürültüsü tarafından kirletilmiştir. Bu kaynaklardan özellikle kozmik mikrodalga arkaplan ışınması, evrenin başlangıç halinin resminin yapılması için vazgeçilmez olan bilgiler içerir. Bu ve diğer bilgilere ulaşmak için imgedeki kaynaklar ayırtılmalıdır. Bu çalışmada astronomi imgelerinin kaynak ayırtılmasında bağımsız etmen çözümlemesi (independent factor analysis) tekniğinin performansını inceliyoruz. Bu teknik, kaynaklar için bir istatistiksel model önermesi ve gürültü ile baședebilmesi bakımından klasik kaynak ayırtırma tekniği olan bağımsız bileşen çözümlemesinden (independent component analysis) ayrılmaktadır.

### 1 Giriş

Astronomi imgeleri genellikle kozmik mikrodalga arkaplan ışınması, galaktik toz, sinkrotron, galaksi dışı radyo kaynakları ve serbest salın(free-free emission) gibi değişik kaynakların ve duyucu gürültüsünün karışımından oluşur. Evren hakkında önemli bilgilerin edinmesi için bu kaynakların ayırtılması gereklidir. Bu kaynaklardan mesela kozmik mikrodalga arkaplan ışınması, büyük patlama kuramının (big-bang) önerdiği üzere büyük patlamada oluşan radyasyondan artakalmıştır ve doğru olarak kestirimimiz bize evrenin ilk hali hakkında önemli bilgi vermesi beklenmektedir.

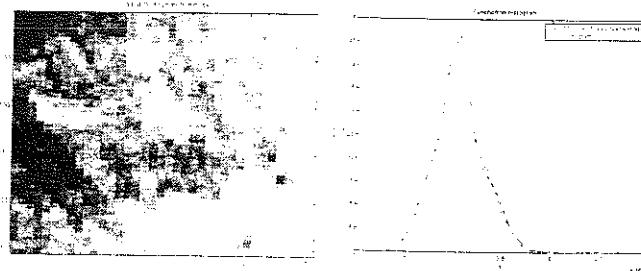
Geçmişte, bağımsız bileşen çözümlemesi (independent component analysis), astronomi imgelerinin ayırtılmasında kullanılmış ve duyucu gürültüsünün ihmali edilemez düzeyde bulunduğu durumlarda bu tekniğin başarısız olduğu gözlemlenmiştir [2]. Ayrıca, bağımsız bileşen çözümlemesi tamamen gözü-kapaklı bir teknik olduğundan astronomi imgelerindeki kaynaklar hakkında sahip olduğumuz bazı önsel (a priori) bilgilerden yararlanamaz. Biz bu makalede bu bilgileri kullanarak astronomik kaynaklar için soysal (generic) bir model geliştiriyoruz. Daha sonra kaynak ayırtılması için, bu kaynak modelini kullanan ve uzay-değişken dağılımlı gürültüyü dikkate alan bağımsız etmen çözümlemesini (independent factor analysis) öneriyoruz.

## 2 Kaynak Modelleri

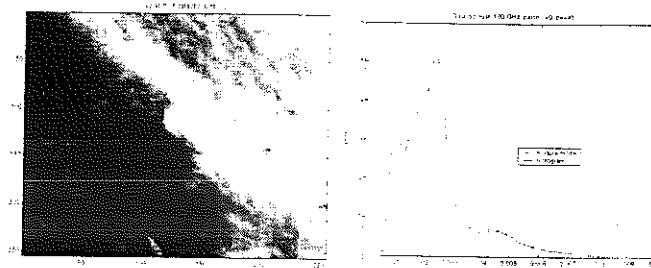
Kısıtlı yerden dolayı bu makalede sadece en önemli üç kaynak ile ilgileniyoruz: kozmik mikrodalga arkaplan işması, sinkrotron ve galaktik toz. Kozmik mikrodalga arkaplan işması, yazında çalışılmış ve kuramsal olarak Gauss dağılımlı olduğunu gösterilmiştir. Tipik bir sinkrotron imgesi ve karşılık gelen histogram Şekil (1)'de ve tipik bir galaktik toz imgesi parçası ve histogramı Şekil (2)'de görülebilir. Histogramların çokdoruklu (multimodal) olmasından dolayı soysal ama basit bir model olan Gauss karışım modelini denedik. Bu dağılımin olasılık yoğunluk işlevi (probability density function) aşağıda görüldüğü gibi Gauss dağılımin basit bir çok doruklu genelleştirilmesidir:

$$p_X(x) = \sum_i a_i \exp\left(-\frac{(x - \mu_i)^2}{2\sigma^2}\right). \quad (1)$$

Yapılan benzetimler sonucu Şekil (1.b) ve Şekil (2.b)'de verilen uyumları elde ettik. Göründüğü gibi Gauss karışım, astronomi kaynak imgeleri için çok uygun bir istatistiksel model oluşturuyor. Uzayın değişik bölümlerinden imgeler üzerine yaptığıımız benzetimlerde sadece beş bileşenin iyi bir yaklaşırma için yeterli olduğunu gördük.

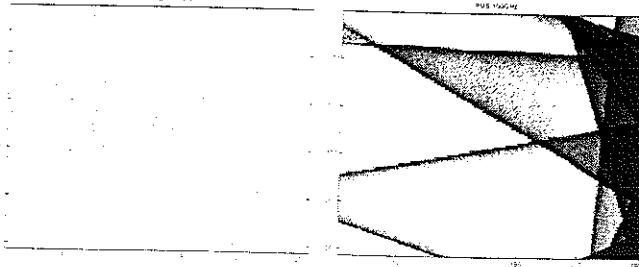


Şekil 1: a) Bir sinkrotron imgesi parçası. b) Histogram ve Gauss karışım uyumu.



Şekil 2: a) Bir galaktik toz imgesi parçası. b) Histogram ve Gauss karışım uyumu.

Uzayın aynı bölümünde karşılk gelen duyucu gürültüsü de Şekil (3.a)'da görülebilir. Bu gürültü, duyucudan kaynaklanan Gauss dağılımlı ama uzay-değişken (space-varying) bir gürültüdür. Bu özellik, duyucunun gökyüzünü düzenli (regular) olmayan bir şekilde tarayarak aynı noktadan bazen birden çok defa geçmesi yüzünden ortaya çıkmaktadır. Şekil (3.b)'de verilen duyucunun kök-ortalama-karesi (RMS) haritası uzay-değişkeşliğini açıkça sergilemektedir.



Şekil 3: a) PLANCK datasında görülmesi beklenen tipik bir gürültü imgesi, b) RMS haritası.

### 3 Bağımsız Etmen Çözümlemesi

Astronomi imgeleri bir doğrusal karışımı olarak modellenebilir:

$$y_i = \sum_{j=1}^L H_{ij}x_j + n_i, \quad i = 1, \dots, N. \quad (2)$$

Bu denklemde  $H$ , karışım matrisini,  $y_i$  değişik frekanslarda işleyen duyuncular tarafından gözlemlenen imgeleri,  $x_j$  kaynakları ve  $n_i$  bu frekans kanallarındaki gürültüyü temsil etmekteler. Kaynak ayırtırma problemi gözlemlenen  $y_i$ 'leri kullanarak  $H_{ij}$  ve  $x_j$ 'yi elde etmeyi amaçlar. Bu problemin çözümü için geliştirilmiş klasik teknik bağımsız bileşen çözümlemesidir. Ama bağımsız bileşen çözümlemesi idealize edilmiş bir problemi, karışım matrisinin kare olduğu, tersinin alnabildiği ve gürültünün ihmali edilebilir düzeyde olduğu bir özel durum için çözüm önerir. Gürültünün düzeyi arttıkça, teknığın ayırtırma performansı önemli ölçüde düşer [1]. Astronomi imgeleri probleminde duyucu ve kaynak sayısı farklı olabilir ve gürültü ihmali edilemeyecek bir etmendir. Daha önce yazında, gürültüyü analize dahil eden yaklaşımlar olmuştur [3] ama bu teknikler de yüksek gürültü düzeylerinde düşük performans gösterir [2]. Bu çekinceleri yoketmek için, Moulines ve ark. [4] kaynakları Gauss karışımı ile modelleyen ve bekleni-enbüyükme algoritmasının (EM-algoritmi) bir versiyonu ile karışım matrisini ve kaynak dağılım parametrelerini kestiren bir teknik önermişlerdir. Daha sonra Attias, bağımsız etmen çözümlemesi adı verdiği bu teknigi kaynaklarını kestirmiştir [1].

#### 3.1 Kaynak Modeli

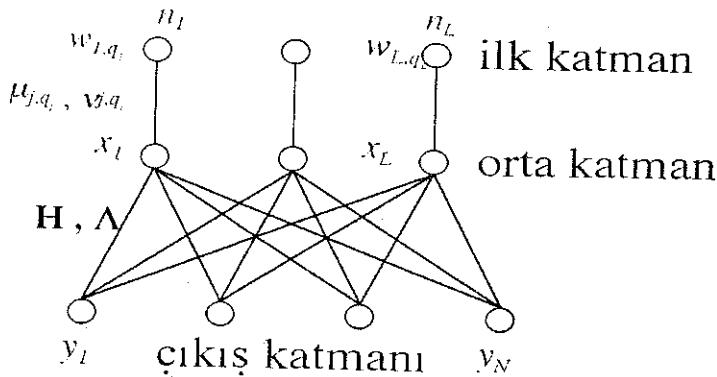
Kaynakları daha önce gösterildiği üzere Gauss karışımı ile modelliyoruz. Aynı zamanda kaynakların istatistiksel olarak bağımsız olduğunu varsayıyalım:

$$p(\mathbf{x}|\theta) = \prod_{i=1}^L p(x_i|\theta_i) = \sum_{\mathbf{q}} w_{\mathbf{q}} \mathcal{G}(\mathbf{x} - \mu_{\mathbf{q}}, \mathbf{V}_{\mathbf{q}}) = \sum_{\mathbf{q}} w_{\mathbf{q}} \sum_{q_i}^{n_i} w_{i,q_i} \mathcal{G}(x_i - \mu_{i,q_i}, \nu_{i,q_i}), \theta_i = \{w_{i,q_i}, \mu_{i,q_i}, \nu_{i,q_i}\} \quad (3)$$

$w_{\mathbf{q}}, \mu_{\mathbf{q}}, \mathbf{V}_{\mathbf{q}}$  sırasıyla karışım oranları, Gauss çekirdeklerin ortalaması değerlerini ve standart sapmalarını içeriyorlar.  $\mathbf{x}$  vektöri kaynakları içeriyor.  $\mathbf{q}$  vektörü ise gözlemin karışımın hangi bileşeninden geldiğini belirtiyor.

### 3.2 Duyucu Modeli

Bağımsız etmen çözümlemesi bir yapay sinir ağında modellenebilir. Şekil (4)'da bu sinir ağının grafik bir modeli görülebilir.



Şekil 4: Bağımsız etmen çözümlemesi. İlk katman, karışımındaki bileşenin geldiği Gauss kernelinin olasılığını belirleyen  $\mathbf{q}$  parametresi tarafından karakterize ediliyor. Orta katmandan son katmana geçiş de karijim matrisi  $\mathbf{H}$  ve gürültünün ortak değişinti matrisi  $\Lambda$  tarafından karakterize ediliyor.

Kaynak vektörü  $\mathbf{x}$ 'in verilen bileşen üzere olasılığı Gauss dağılıma sahiptir:

$$p(\mathbf{x}|\mathbf{q}) = \mathcal{G}(\mathbf{x} - \mu_{\mathbf{q}}, \mathbf{V}_{\mathbf{q}}) \quad (4)$$

Duyucu vektörü  $\mathbf{y}$ 'in verilen kaynak vektörü  $\mathbf{x}$  üzere olasılığı gürültünün Gauss dağılımlı olmasından hareket ederek şöyle verilir:

$$p(\mathbf{y}|\mathbf{x}) = \mathcal{G}(\mathbf{y} - \mathbf{H}\mathbf{x}, \Lambda) \quad (5)$$

Duyucu vektörü ve kaynak vektörünün ortak yoğunluğu ise

$$p(\mathbf{q}, \mathbf{x}, \mathbf{y}|W) = p(\mathbf{q}) p(\mathbf{x}|\mathbf{q}) p(\mathbf{y}|\mathbf{x}) \quad (6)$$

şeklinde ifade edilir ( $W = (\mathbf{H}, \theta, \Lambda)$ : kestirilecek değişkenler). O zaman, duyucu vektörünün dağılımı söyledir:

$$p(\mathbf{y}|W) = \sum_{\mathbf{q}} \int d\mathbf{x} p(\mathbf{q}) p(\mathbf{y}|\mathbf{x}) = \sum_{\mathbf{q}} p(\mathbf{q}) p(\mathbf{y}|\mathbf{q}) \quad (7)$$

$$p(\mathbf{y}|\mathbf{q}) = \mathcal{G}(\mathbf{y} - \mathbf{H}\mu_{\mathbf{q}}, \mathbf{H}\mathbf{V}_{\mathbf{q}}\mathbf{H}^T + \Lambda) \quad (8)$$

### 3.3 Modelin Öğrenilmesi

Duyucu model yoğunluğu ve ölçülen yoğunluk arasındaki uzaklıği veren hata fonksiyonu olarak Kullback-Leibler uzaklığını kullanıyoruz.

$$J(W) = \int d\mathbf{y} p^0(\mathbf{y}) \log \frac{p^0(\mathbf{y})}{p(\mathbf{y}|W)} = -E[\log p(\mathbf{y}|W)] - H_p. \quad (9)$$

( $E$ : veri üzerinden ortalama (estimation) işlevi.  $H_p$ : entropi,  $p^0(y)$ : gözlemlerin olasılığı,  $p(y|W)$ : modelin olasılığı).

### 3.3.1 Beklenti-Enbüütme (EM) Algoritması

Öğrenme algoritması bekleni-enbüütme algoritmasının bir farklılaşması olarak elde edilir [1]. Enbüütme adımı:

$$\mathbf{H} = E[y < \mathbf{x}|y>] (E < \mathbf{x}\mathbf{x}^T|y>)^{-1} \quad (10)$$

$$\Lambda = E[\mathbf{y}\mathbf{y}^T] - E[y < \mathbf{x}^T|y> \mathbf{H}^T] \quad (11)$$

$<\cdot>$  : kestirim işlevi.

Beklentiyi hesaplama adımı:

$$\mu_{i,q_i} = \frac{Ep(q_i|y) < x_i|q_i, y>}{Ep(q_i|y)}, \quad \nu_{i,q_i} = \frac{Ep(q_i|y) < x_i^2|q_i, y>}{Ep(q_i|y)} - \mu_{i,q_i}^2, \quad w_{i,q_i} = Ep(q_i|y) \quad (12)$$

$$< \mathbf{x}|y> = \sum_{\mathbf{q}} p(\mathbf{q}|y) < \mathbf{x}|\mathbf{q}, y>, \quad < \mathbf{x}|\mathbf{q}, y> = \rho_{\mathbf{q}}(y), \quad (13)$$

$$< \mathbf{x}\mathbf{x}^T|\mathbf{q}, y> = (\mathbf{H}^T \Lambda^{-1} \mathbf{H} + \mathbf{V}_{\mathbf{q}}^{-1})^{-1} + \rho_{\mathbf{q}}(y) \rho_{\mathbf{q}}(y)^T, \quad (14)$$

$$\rho_{\mathbf{q}}(y) = (\mathbf{H}^T \Lambda^{-1} \mathbf{H} + \mathbf{V}_{\mathbf{q}}^{-1})^{-1} (\mathbf{H}^T \Lambda^{-1} \mathbf{y} + \mathbf{V}_{\mathbf{q}}^{-1} \mu_{\mathbf{q}}) \quad (15)$$

$$p(q_i|y) < x_i|q_i, y> = \sum_{\{q_j\}_{j \neq i}} p(\mathbf{q}|y) < x_i|\mathbf{q}, y>, \quad (16)$$

$$p(q_i|y) < x_i^2|q_i, y> = \sum_{\{q_j\}_{j \neq i}} p(\mathbf{q}|y) < x_i^2|\mathbf{q}, y>. \quad (17)$$

## 3.4 Kaynak Kestirimi

Verilen "posterior"lar için enküçük kareler kestircisi (least squares estimator) kullanıyoruz [1].

$$\hat{\mathbf{x}}^{LS}(y) = < \mathbf{x}|y> = \int d\mathbf{x} \mathbf{x} p(\mathbf{x}|y, W) \quad (18)$$

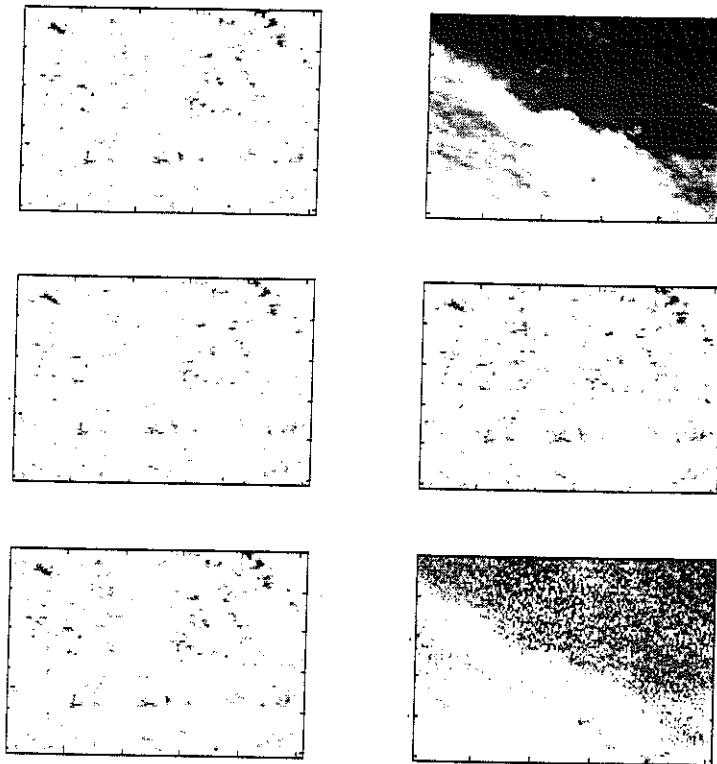
$$p(\mathbf{x}|y, W) = \sum_{\mathbf{q}} p(\mathbf{q}|y) p(\mathbf{x}|\mathbf{q}, y) \Rightarrow \hat{\mathbf{x}}^{LS}(y) = \sum_{\mathbf{q}} p(\mathbf{q}|y) (\mathbf{A}_{\mathbf{q}} y + \mathbf{b}_{\mathbf{q}}) \quad (19)$$

$$\mathbf{A}_{\mathbf{q}} = (\mathbf{H}^T \Lambda^{-1} \mathbf{H} + \mathbf{V}_{\mathbf{q}}^{-1})^{-1} \mathbf{H}^T \Lambda^{-1} \quad \mathbf{b}_{\mathbf{q}} = (\mathbf{H}^T \Lambda^{-1} \mathbf{H} + \mathbf{V}_{\mathbf{q}}^{-1})^{-1} \mathbf{V}_{\mathbf{q}}^{-1} \mu_{\mathbf{q}}. \quad (20)$$

## 4 Sonuçlar

Bağımsız etmen çözümlemesinin astronomi görüntülerinin ayrıştırılmasındaki performansını ölçmek için, sentetik olarak galaktik toz ve kozmik mikrodalga arkaplan işması karışımıları oluşturuldu. Üzerine yine sentetik olarak % 3 oranında duyucu gürültüsü eklendi. Bu karışımın daha sonra bağımsız etmen çözümlemesi ile ayırtılmasına çalışıldı. İlk aşamada kaynak dağılım parametreleri sabit, biliniyor kabul edilerek sadece karışım matrisinin hesaplanması çalışıldı. Kullandığımız kaynak dağılım parametrelerini, EM algoritması kullanarak, elimizde bulunan teorik ama gerçekçi bileşen haritalarının histogramlarını Gauss karışımalar ile modelleyerek elde ettik. Bu durumda karışım matrisi çok yakın bir şekilde kestirildi. (Aşağıda  $\mathbf{H}_0$ : gerçek karışım matrisi,  $\mathbf{H}$ : kestirilen matris.)

$$\mathbf{H}_0 = \begin{bmatrix} 1.000 & 1.000 \\ 1.140 & 0.680 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H} = \begin{bmatrix} 1.000 & 1.000 \\ 1.140 & 0.625 \end{bmatrix}. \quad (21)$$



Sekil 5: Kozmik mikrodalga arkaplan işaması ve galaktik toz karışımının ayrıştırılması. Üst sıra: temiz kozmik mikrodalga arkaplan işaması ve galaktik toz kaynakları. Orta sıra: Gürültüyü de içeren karışımalar. Alt sıra: Kaynak kestirimleri.

Bu matrisi kullanarak kaynak imgeleri de hesapladık. Şekil (5)'da görüldüğü gibi kozmik mikrodalga arkaplan işaması çok iyi bir şekilde kestirildi. galaktik toz ise biraz gürültülü de olsa yaklaşık olarak elde edildi.

Kaynak dağılım parametrelerinin de bilinmediği durumda ise bağımsız etmen çözümlemesi ile iyi sonuçlar elde edilemedi. Algoritmanın yerel optimumlarında takıldığını gözlemlendi. Çalışmanın devamında, kaynak parametrelerinin kestirimi için tavlana benzetimini (simulated annealing) gibi evrensel optimizasyon algoritmalarının performansına bakacağız.

## Kaynakça

- [1] Attias, H.. "Independent factor analysis". *Neural computation*. 11. s. 803-851, 1999.
- [2] Baccigalupi, C., L. Bedini, C. Burigana, G. de Zotti, A. Farusi, D. Maino, M. Maris, F. Perrotta, E. Salerno, L. Toffolatti ve A. Tonazzini. "Neural networks and the separation of cosmic microwave background and astrophysical signals in sky maps". *Monthly Notices of the Royal Astronomical Society*. 318. s. 769-780, 2000.
- [3] Hyvärinen, A. "Noisy independent component analysis, maximum likelihood estimation, and competitive learning". *1998 IEEE World Congress on Computational Intelligence*, 3, s. 2282-7.
- [4] Moulines, E., J.F. Cardoso ve E. Gassiat. "Maximum likelihood for blind separation and deconvolution of noisy signals using mixture models." *Proceedings of ICASSP'97*, 5, s. 3617-20.