

Consiglio Nazionale delle Ricerche

Progetto LabNet
**Manuale di installazione e configurazione del
software**
(Versione per Macintosh)

Rolando Bianchi Bandinelli
Domenico Canino
Cesare Concordia
Vittorio Miori
Luca Trupiano

Manuale per l'utente

CNUCE-B4-1997-028

CNUCE

Pisa

Progetto Labnet

Manuale di installazione e configurazione del software

Versione 0.5 per Macintosh

Lo scopo di questo documento è guidare l'utente nell'installazione e nella configurazione del software necessario ad accedere ai servizi della rete LabNet.

**Il manuale è composto dalle
sezioni:**

- 1 - Installazione del software**
 - 2 - Configurazione FreePPP**
 - 3 - Configurazione Eudora Light**
 - 4 - Configurazione di Netscape
2.02**
 - 5 - Configurazione Fetch 3.01**
-



1 Installazione del software

Con il kit di installazione vengono distribuiti i seguenti programmi:

- FreePPP
- Netscape 2.02
- Eudora Light
- Fetch 3.01

Si può scegliere se effettuare una installazione completa oppure se installare solo alcuni programmi escludendo gli altri, esiste inoltre la possibilità di rimuovere con un apposita procedura i programmi installati.

1.1 Installazione completa

Il kit di installazione per Macintosh è composto da tre dischetti; iniziare inserendo il **disco 1**.

Comparirà sul monitor la finestra di Figura 1.1, con un doppio clic del mouse sull'icona "Installazione Easynet" sarà attivato il programma di installazione.



Figura 1.A Disco 1

Sarà ora visualizzata una finestra con il logo di LabNet (Figura 1.2), proseguire con un clic del mouse su "Continue".

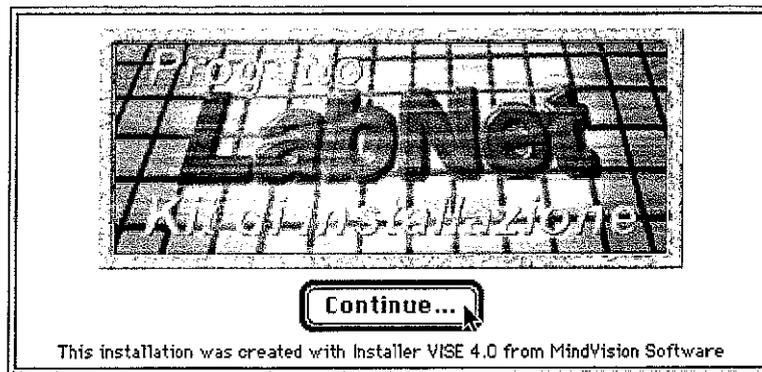


Figura 1.B Logo Labnet

La finestra successiva (Figura 1.3) va letta con attenzione. Indica infatti gli accorgimenti da adottare per eseguire correttamente l'installazione, il testo in essa contenuto può essere stampato ("**Print**") oppure salvato in un file ("**Save As...**").

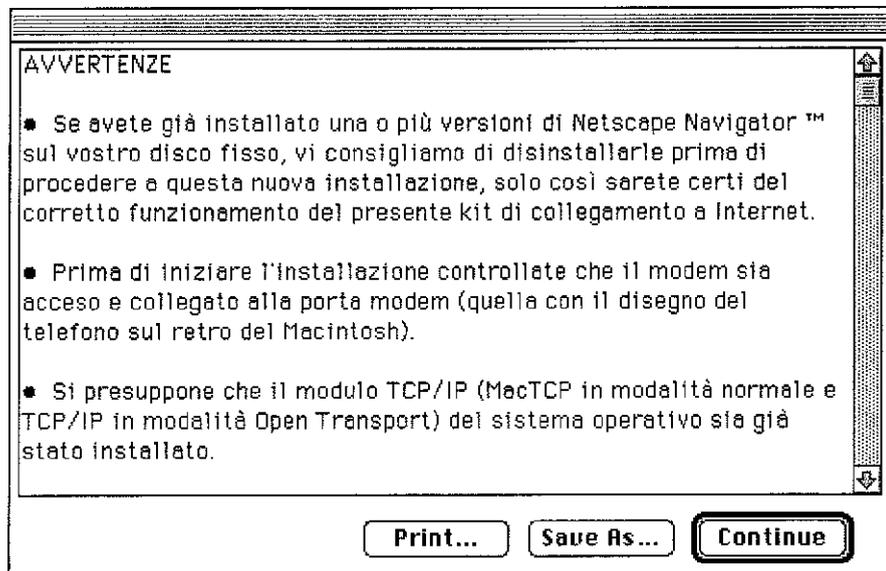


Figura 1.C Avvertenze

Compare ora la finestra (figura 1.4) nella quale si può decidere se dare il via all'installazione vera e propria dei programmi oppure se uscire per poter realizzare quanto richiesto nella finestra precedente.

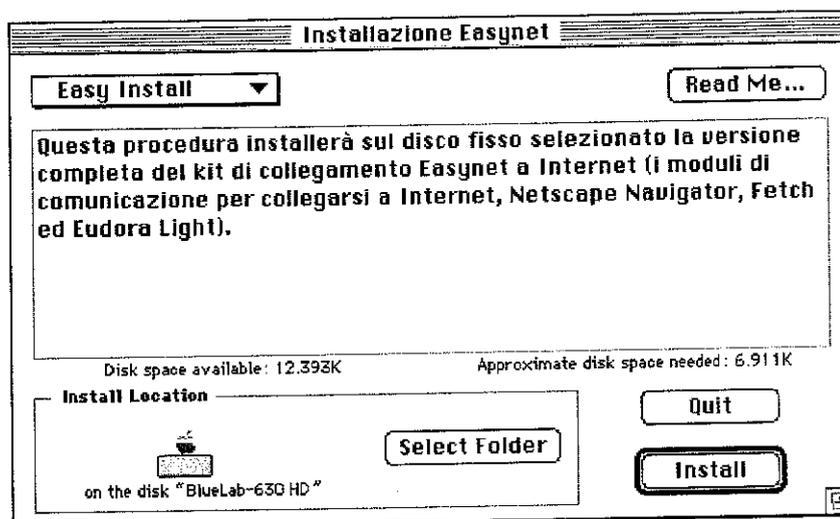


Figura 1.D Easy Install

selezionando **“Read Me...”** si torna a leggere il testo della finestra di Figura 1.3, se non si vuole che i programmi da installare vengano memorizzati nella posizione indicata si può scegliere una cartella con un clic del mouse su **“Select Folder”**. Selezionando **“Install”** con il mouse si dà inizio all’installazione completa del kit.

Comparirà sullo schermo una finestra (Figura 1.5) in cui viene chiesto di riavviare il computer ad installazione terminata e in cui si avverte che tutte le applicazioni eventualmente attive saranno automaticamente chiuse. Scegliendo **“Cancel”** l’installazione viene terminata, se invece si seleziona **“Continue”** comparirà la finestra di Figura 1.6, che riporta la progressione indicando di volta in volta i file che vengono installati; selezionando **“Stop”** su questa finestra si può interrompere l’installazione prima che essa sia terminata.



Figura 1.E Chiusura dei programmi attivi

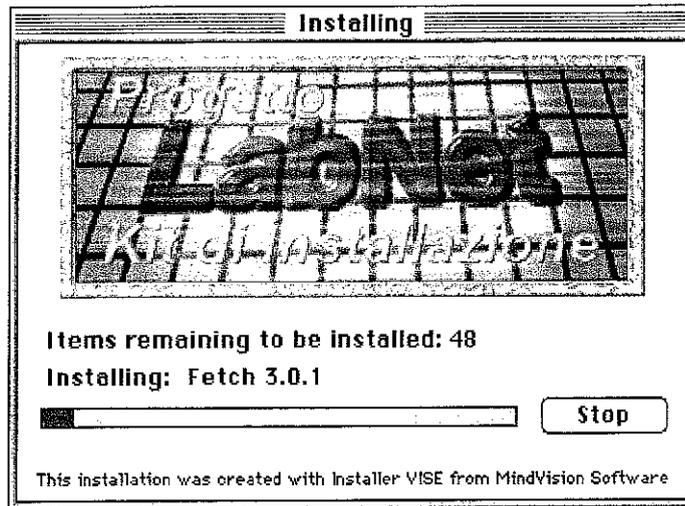


Figura 1.F Progressivo installazione

Ad un certo punto sarà visualizzata una finestra (Figura 1.7) che chiederà di introdurre il **Disco 2** e contemporaneamente il **Disco 1** sarà espulso; una volta inserito il nuovo disco l'installazione proseguirà automaticamente e la sua progressione sarà illustrata ancora dalla finestra raffigurata in Figura 1.6.

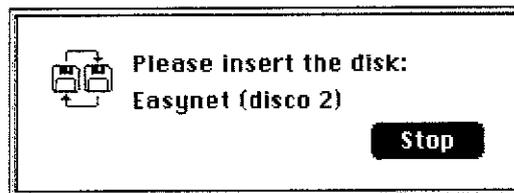


Figura 1.G Inserimento Disco 2

Lo stesso procedimento si ripeterà per il **Disco 3**.

Ad installazione terminata, se tutto è andato bene, comparirà la finestra di Figura 1.8. Selezionando "**Restart**" il computer verrà riavviato e i programmi installati potranno essere usati, scegliendo "**Quit**" il computer non sarà riavviato ma i programmi appena installati non potranno essere usati prima del prossimo "restart" del computer, scegliendo "**Continue**" invece si tornerà alla finestra di Figura 1.4.

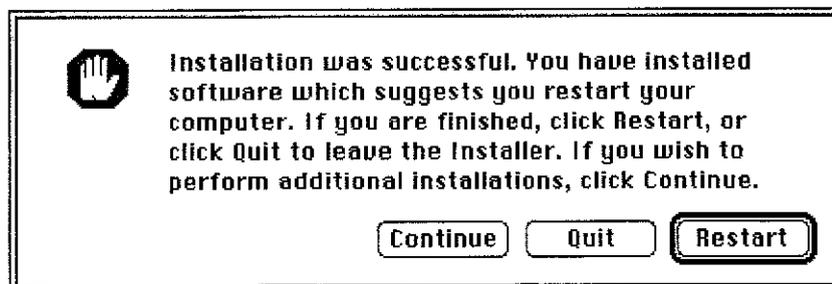


Figura 1.H Installazione terminata

Alcuni file da installare possono essere già presenti nel computer; quando questo accade, prima del termine dell'installazione, compariranno tante finestre quanti sono i file già presenti; in queste finestre sarà chiesto a chi installa quale atteggiamento adottare. Nel caso della Finestra di Figura 1.9 ad esempio il file già presente è "Preferenze TCP/IP"; si chiede se esso deve essere sostituito dal nuovo ("**R**eplace") oppure no ("**S**kip"). Scegliendo "**R**eplace All" tutti i file già presenti verranno sostituiti dai nuovi, se invece si seleziona "**S**top" viene terminata l'installazione.

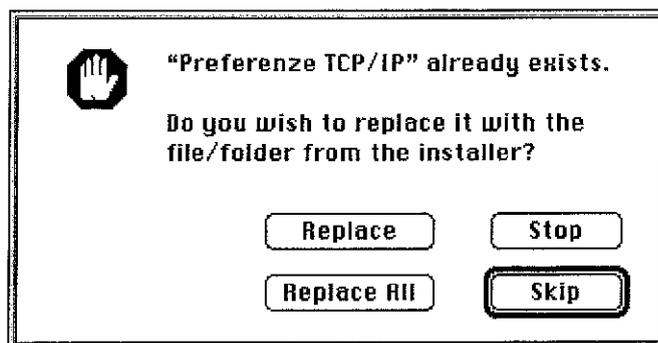


Figura 1.1 File esistente

1.2 Installazione parziale

Per effettuare una installazione selezionando i programmi inserire il **Disco 1** e proseguire sino a quando non viene visualizzata la finestra di Figura 1.4. Selezionare, tenendo premuto il mouse, la freccia alla destra della scritta **“Easy Install”**. Questo farà comparire il menù di Figura 1.9, scegliere la voce **“Custom Install”** quindi rilasciare il mouse.



Figura 1.J Easy Install menu

Sarà visualizzata la finestra di Figura 1.10 nella quale è possibile scegliere quali programmi installare selezionandoli con un clic del mouse sul quadratino (checkbox) alla sinistra dei nomi. “Cliccando” con il mouse la “i” alla destra dei nomi si potranno avere informazioni sui programmi stessi. I programmi scelti saranno contrassegnati da una “X” nella checkbox corrispondente. Terminata la selezione proseguire con **“Install”**.

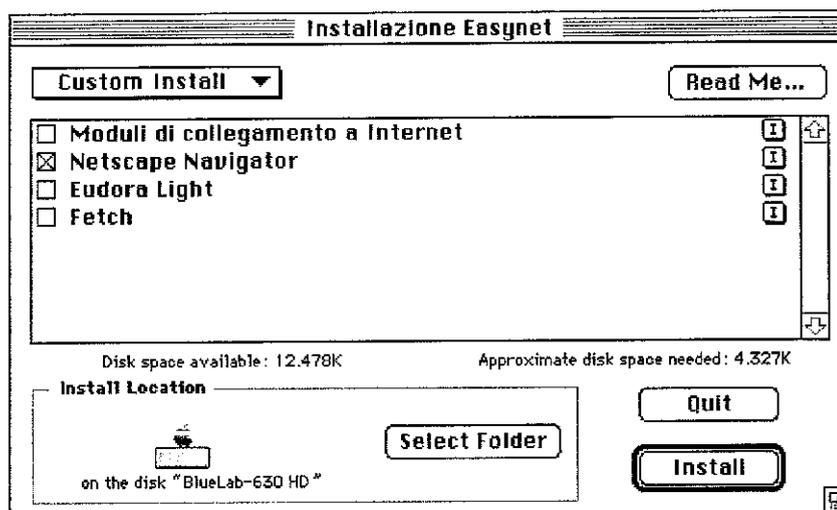


Figura 1.K Installazione selezionata

Da questo punto in poi la procedura è la stessa descritta per l'installazione completa.

1.3 Rimuovere i programmi installati

Per rimuovere i programmi installati inserire il **Disco 1** e procedere come descritto per l'installazione completa sino alla finestra di Figura 1.4 quindi, analogamente al caso dell'installazione parziale, aprire il menù di Figura 1.9 e selezionare stavolta "**Remove**" questo farà apparire la finestra seguente:

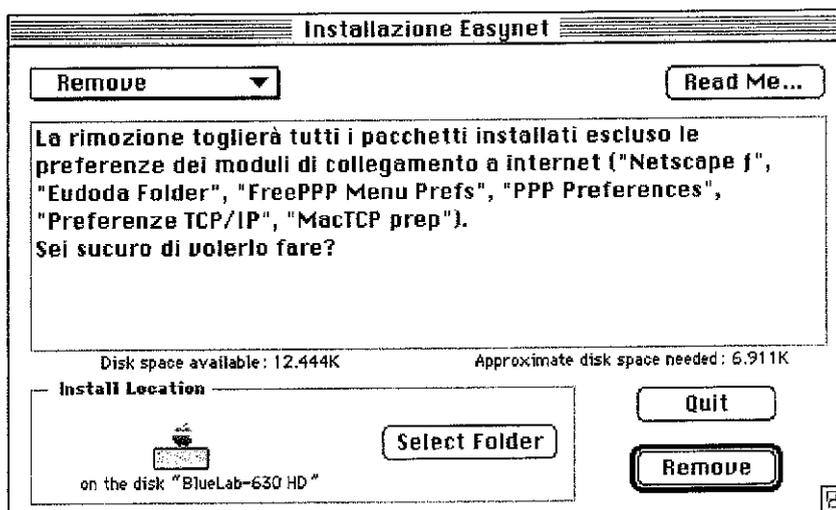


Figura 1.L Disinstallazione

leggere attentamente l'avviso e prendere nota dei file che non saranno rimossi. Ora si può procedere con un clic del mouse su "**Remove**".

Attenzione: i file non cancellati da questa procedura dovranno essere rimossi manualmente.

Configurazione del software per Macintosh

Nelle pagine che seguono illustreremo come configurare il software distribuito per Macintosh in base ai parametri di rete assegnati a ciascun laboratorio. A tale proposito faremo riferimento al documento **“Dati di installazione e configurazione”** indicando per ogni dato da introdurre la voce corrispondente del documento.

2 Configurazione FreePPP

Per poter aprire le finestre di dialogo per la configurazione di FreePPP bisogna selezionare (sulla barra principale, in alto a destra) il menù contrassegnato dall'icona di un telefono quindi scegliere la voce **“Open FreePPP Setup...”** (Figura 2.1)

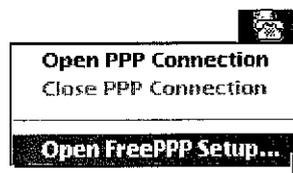


Figura 2.A Open Setup

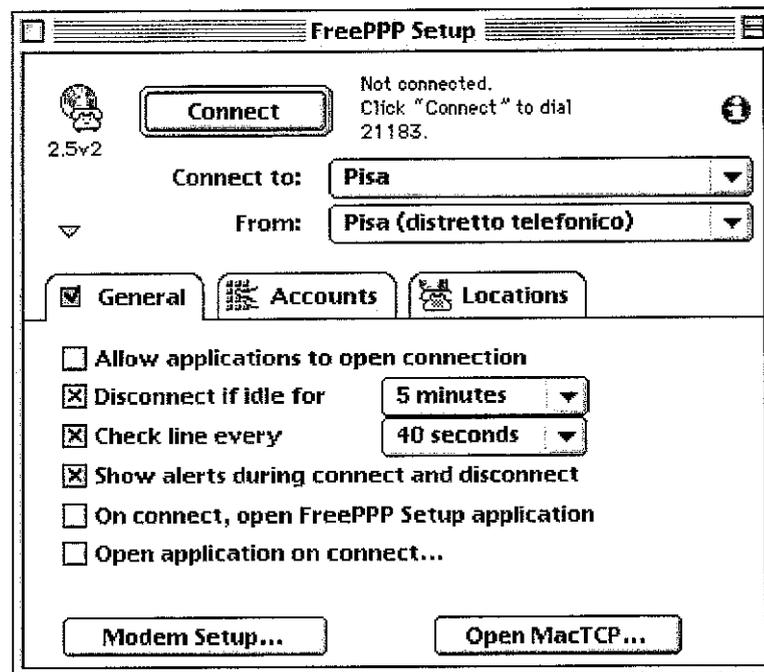


Figura 2.B General Setup

La finestra che compare (Figura 2.2) permette di configurare tre tipi di dati: “**General**”, “**Accounts**”, “**Locations**”.

Selezionando “**General**” compare una finestra in cui ciascun laboratorio dovrà indicare:

- in **Connect to:** la città nella quale si trova il proprio punto di connessione (quella che nel documento di riferimento è indicato alla voce “Città”)
- in **From:** il distretto telefonico nel quale si trova il laboratorio

Non bisogna inserire dati manualmente basterà “cliccare” sulla freccia alla destra del nome della città (Figura 2.3) quindi scorrere l’elenco tenendo sempre premuto il mouse e rilasciandolo quando ci si è posizionato sulla città corretta; lo stesso per il distretto telefonico del laboratorio.

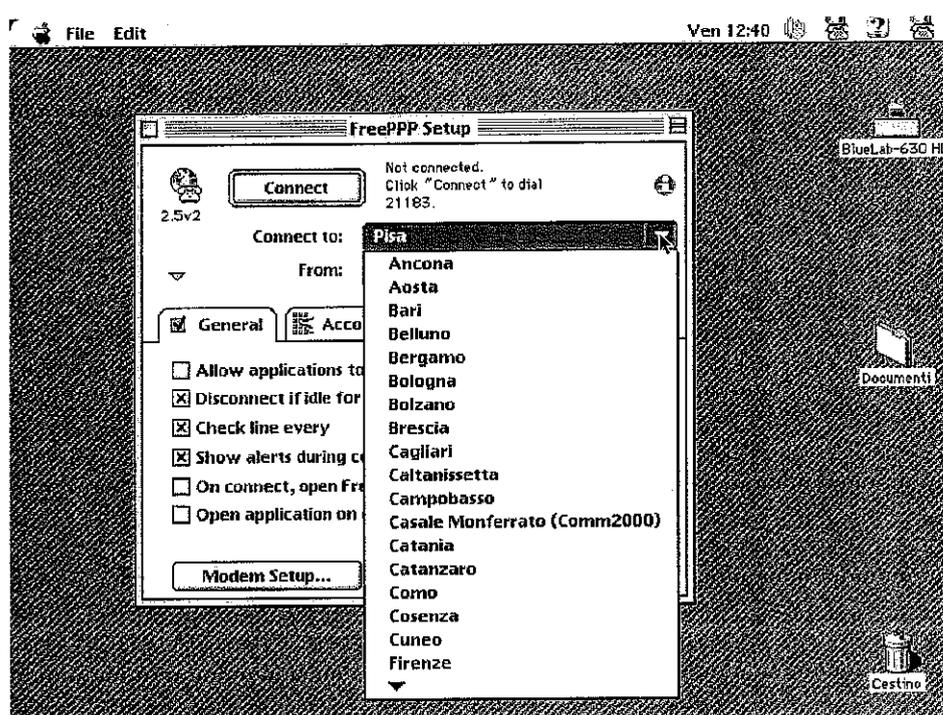


Figura 2.C Scelta della città

Effettuata la configurazione riguardante il luogo di connessione si passa al successivo tipo di dati da configurare selezionando “**Accounts**”. Compare allora la finestra di Figura 2.4; nella quale è selezionata la città in cui si trova il nodo a cui ci si deve connettere; selezionando “**Edit**” compare la finestra di figura 2.5.

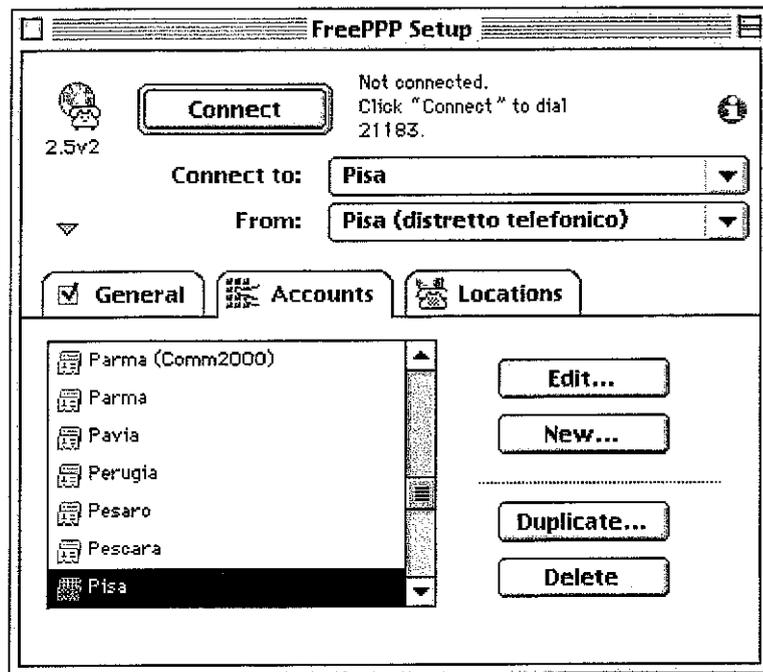


Figura 2.D Accounts

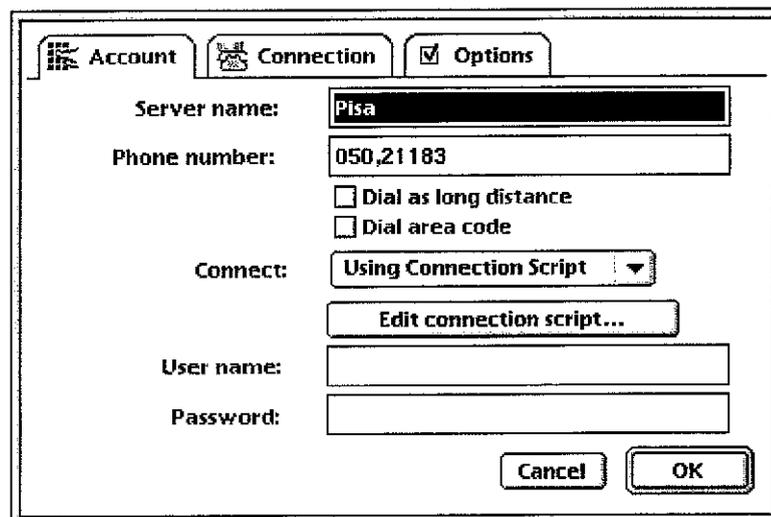


Figura 2.E Dati per la connessione

In questa finestra vanno inseriti i seguenti dati:

- **User Name:** Account di connessione
- **Password:** Password per la connessione

Inseriti i dati selezionare con il mouse “**Connections**”, si ottiene una finestra (Figura 2.6) nella quale vanno configurati i parametri del modem (per questi dati consultare il manuale del proprio modem), quindi “**OK**”.

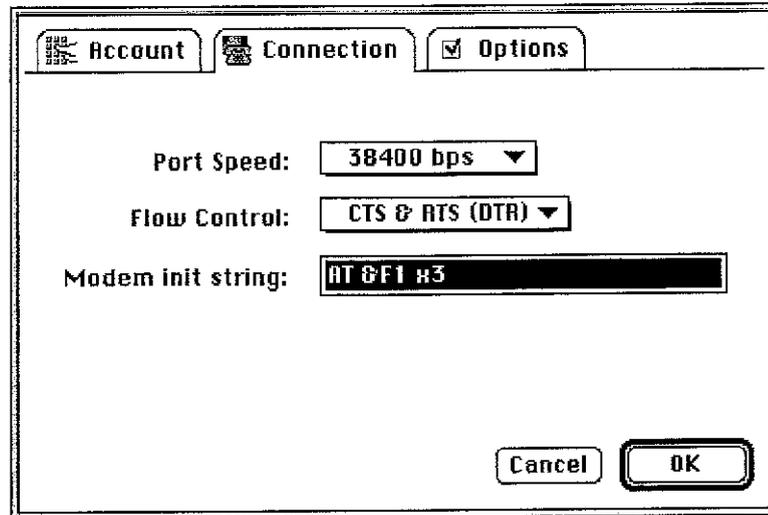


Figura 2.F Stringa configurazione Modem

Tornati sulla finestra principale selezionare “**Locations**” (Figura 2.7) compare ora una finestra nella quale è selezionato il distretto telefonico in cui si trova il laboratorio, selezionando “**Edit**” comparirà una finestra (Figura 2.8) nella quale andranno inseriti i parametri relativi al tipo di chiamata telefonica che dovrà essere effettuata.

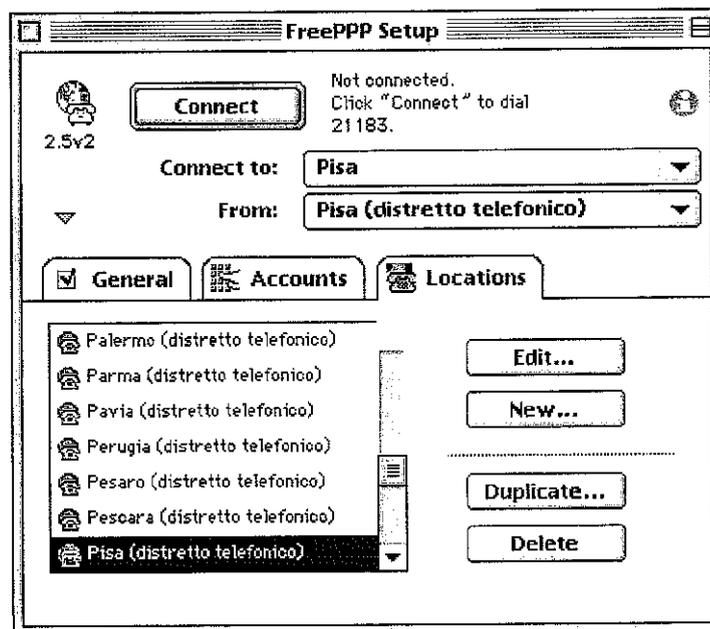


Figura 2.G Locations

Location Setup

Location name:

Location specific modem settings

Area code:

Long distance prefix:

When account area code does not match location area code:

Dial prefix:

Long distance access code:

Dial suffix:

Figura 2.H Locations Setup

Coloro che utilizzano un centralino devono specificare in **Dial Prefix** il numero che abilita le chiamate “esterne” quindi “OK”.

3 Configurazione Eudora Light

Per una corretta configurazione di tutti i dati non specificati si può fare riferimento al manuale di Eudora che si trova al seguente URL:

<http://www.eudora.com/light.html>

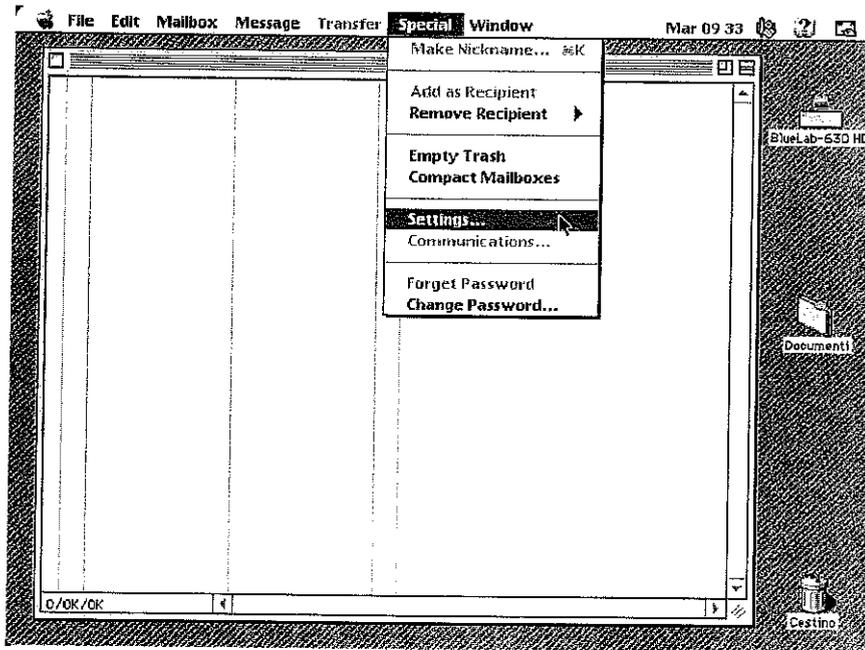


Figura 3.A Eudora Settings

Per configurare Eudora bisogna inserire i dati in alcune finestre di dialogo.

Una volta avviato il programma selezionare il menu “**Special**” e scegliere la voce di menù “**Settings...**” come è indicato nella Figura 3.1.

A questo punto compare una finestra (Figura 3.2) composta da due parti, una parte sinistra dove c’è un “frame” in cui sono indicati i diversi tipi di dati che potranno essere configurati (“**Getting Started**”, “**Personal Information**”, “**Hosts**” ecc.) con le relative icone, ed una parte destra in cui i dati vanno effettivamente inseriti.

Subito dopo l’operazione di apertura dei “**Settings...**” la situazione sarà quella raffigurata nella Figura 3.2 , il tipo di dati selezionato è quello denominato “**Getting Started**”.

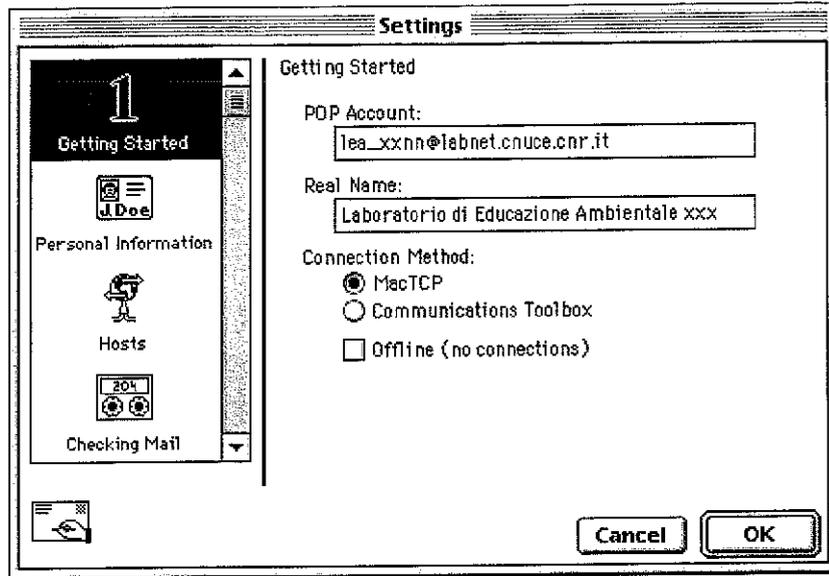


Figura 3.B Getting Started

I dati da inserire in questa finestra sono l'indirizzo di posta elettronica e la descrizione del soggetto a cui l'indirizzo appartiene.

Facendo riferimento al documento sopra citato, ciascun laboratorio dovrà inserire i seguenti dati:

- **POP Account:** Account per la posta elettronica
- **Real Name:** Assegnato a

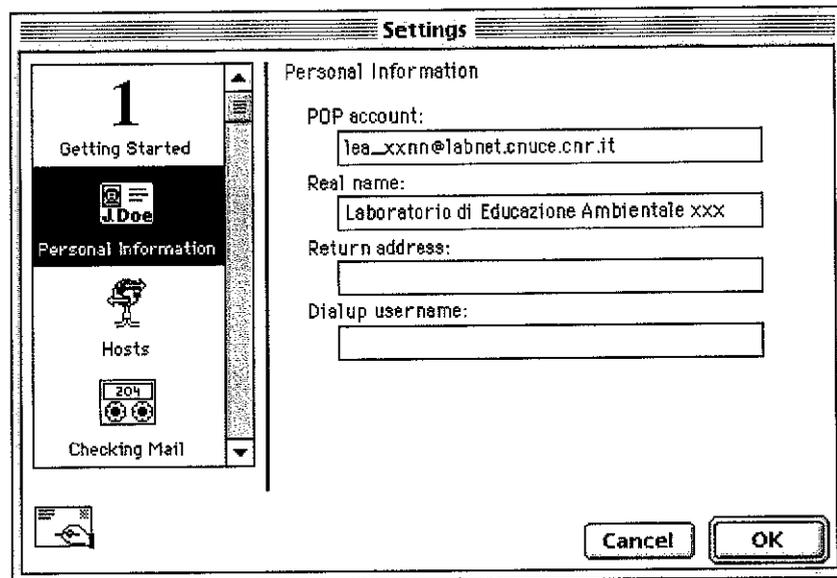


Figura 3.C Personal Information

Si prosegue selezionando **Personal Information** e ottenendo la finestra in Figura 3.3. I dati relativi al POP Account e Real Name saranno quelli precedentemente immessi. Quello che va inserito è:

- **Return address:** Indirizzo di posta elettronica

Selezionare ora **Hosts** (Figura 3.4)

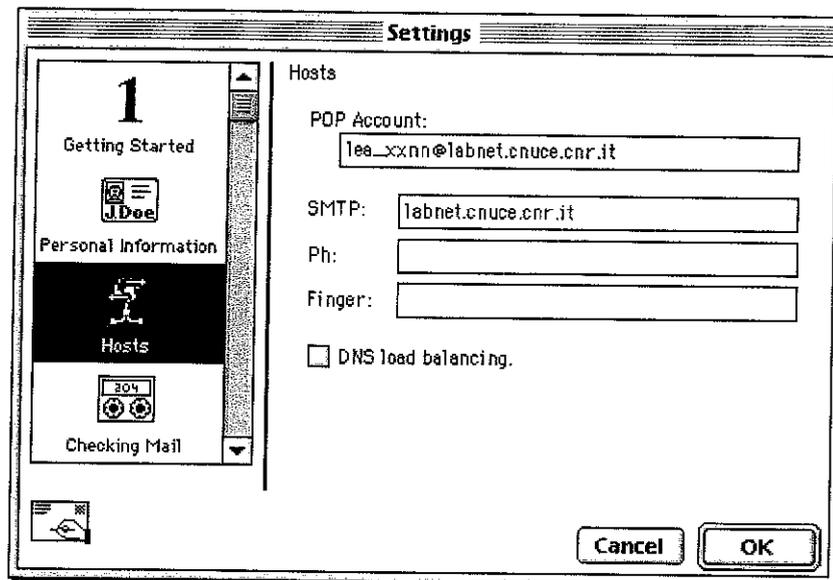


Figura 3.D - Hosts

Si passa ora ad introdurre il dominio del computer su cui si riceverà la posta elettronica. I dati di questa finestra dovrebbero essere già configurati, in caso contrario dovrà essere inserito il solo nome del SMTP:

- **SMTP:** SMTP

Per completare la configurazione selezionare ora (nel “frame” a sinistra) **“Sending Mail”** (Figura 3.5).

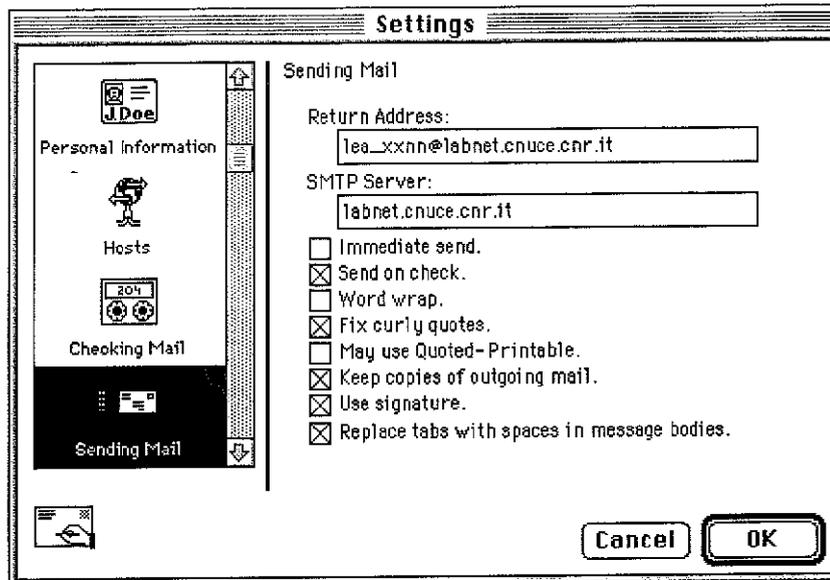


Figura 3.E Sending Mail

Per fare in modo che le e-mail una volta scritte vengano memorizzate e spedite solo quando sarà attivata la connessione bisognerà che il checkbox a sinistra della scritta "Immediate send" sia vuoto come in figura. Qualora ci fosse una "X" quindi "cliccare" sul checkbox per eliminarla.

Inoltre se si desidera che ogni volta che si controlla se è arrivata posta vengano spedite le e-mail da noi scritte bisogna che sul checkbox a sinistra della scritta "Send on check" vi sia una "X", agite con il mouse in modo da farvela comparire.

3.1 Controllare la posta

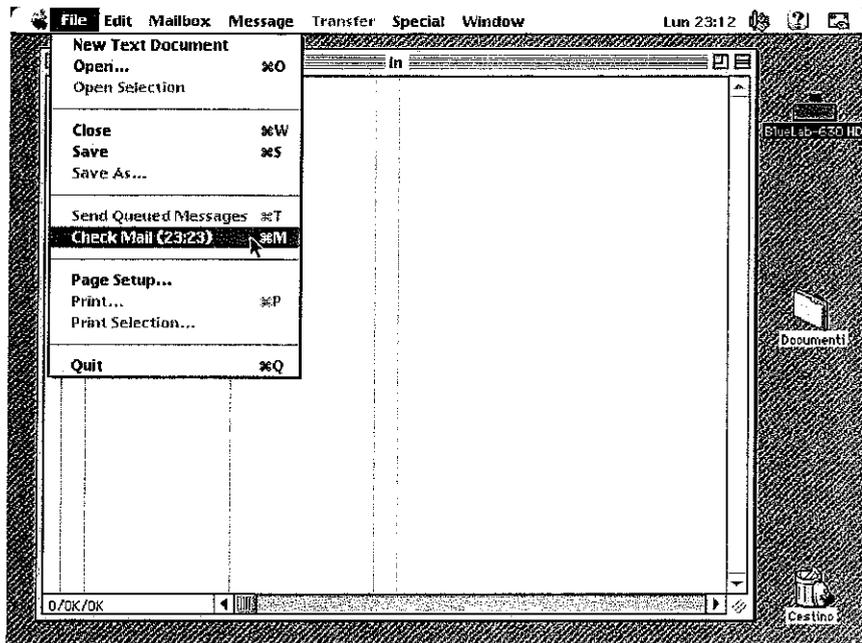


Figura 3.F Check Mail

Per controllare se è arrivata posta bisogna selezionare il menù “File” e scegliere la voce di menù “Check Mail” (Figura 3.6). Per ogni attivazione di Eudora, la prima volta che viene effettuato il controllo, comparirà la finestra di Figura 3.7 in cui vi viene chiesto di fornire una password.

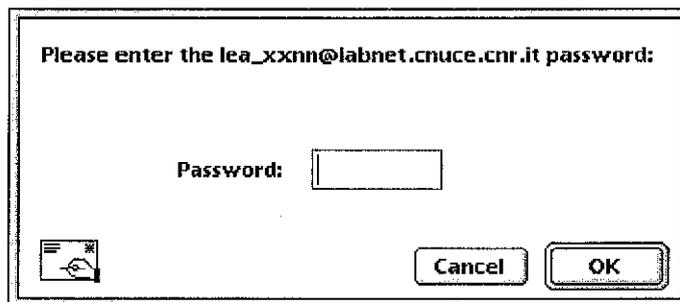


Figura 3.G Password

In questa finestra va inserita la parola assegnata come “Password per la posta elettronica”; terminato l’inserimento selezionare **OK** con il mouse.

4 Configurazione Netscape 2.02

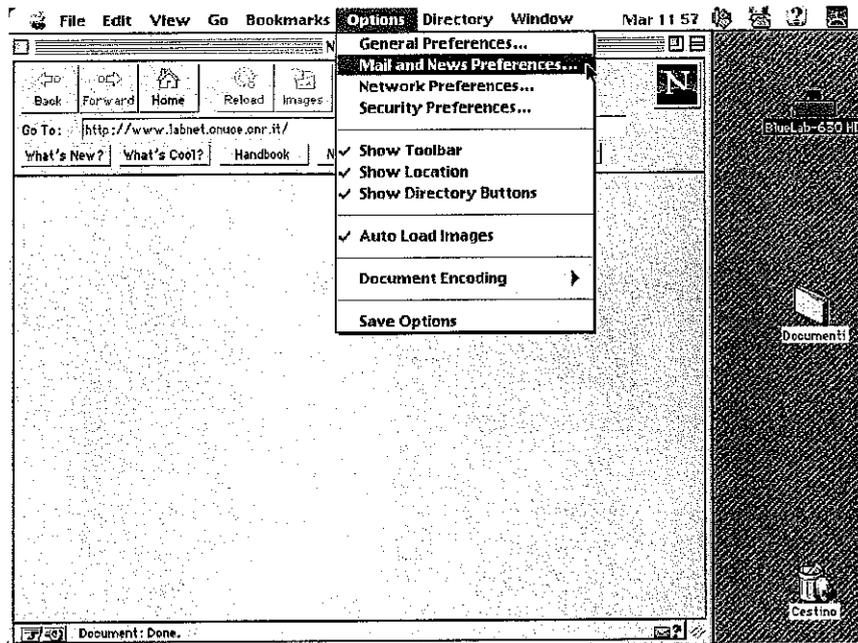


Figura 4.A Preferences

Una volta attivato Netscape selezionare con il mouse il menù “Options” e scegliere la voce “Mail and News Preferences” (Figura 4.1).

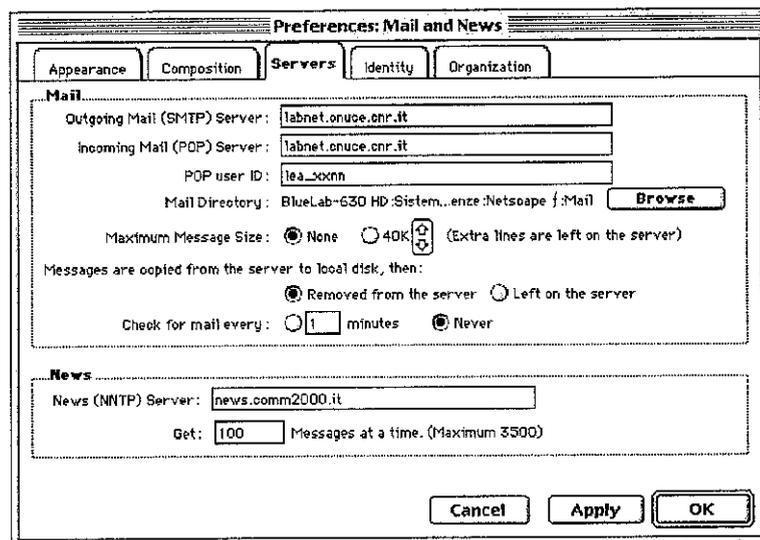


Figura 4.B Servers

Nella parte alta della finestra che appare si trovano una serie di voci (“**Appearance**”, “**Composition**”, “**Servers**” ecc.), selezionando con un clic del mouse la voce **Servers** viene visualizzata la finestra di Figura 4.2. In “**POP User ID:**” si deve inserire il proprio POP account di posta elettronica, ad esempio il laboratorio che ha assegnato il seguente “Account di posta elettronica:”

CentroGAIA@labnet.cnuce.cnr.it

dovrà inserire: CentroGAIA.

I dati “**Outgoing Mail (SMTP) Server**” e “**Incoming Mail (POP) Server**” riguardano il dominio del computer che permette di spedire e di ricevere la posta elettronica; il parametro da inserire per entrambi (qualora non fosse già inserito) è:

pop.cnuce.cnr.it

Eseguiti gli inserimenti selezionare la voce **Identity**

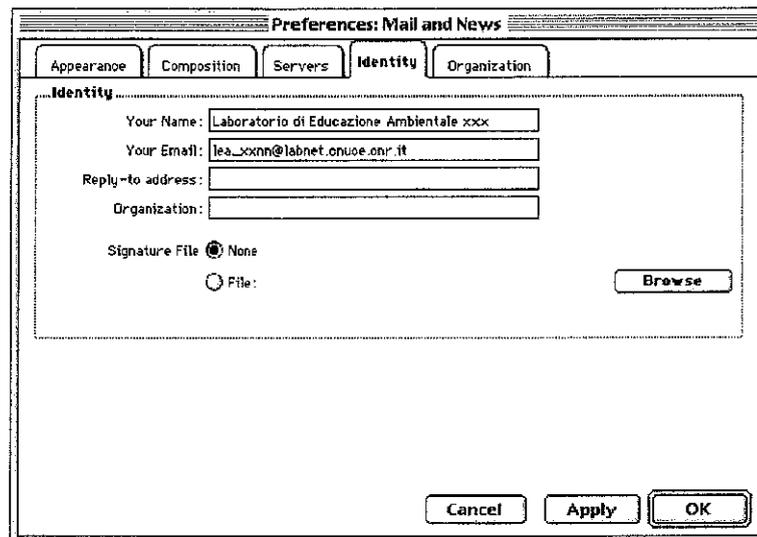


Figura 4.C Identity

Nella finestra che compare (Figura 3.3) vanno modificati i dati nella seguente maniera:

- **Your Name:** Assegnato a
- **Your e-mail:** Indirizzo di posta elettronica

A questo punto selezionare “**OK**”. Tornati sulla finestra principale selezionare di nuovo il menù “**Options**” e scegliere stavolta la voce

“General Preferences”. Quella che compare è la finestra raffigurata in Figura 4.4

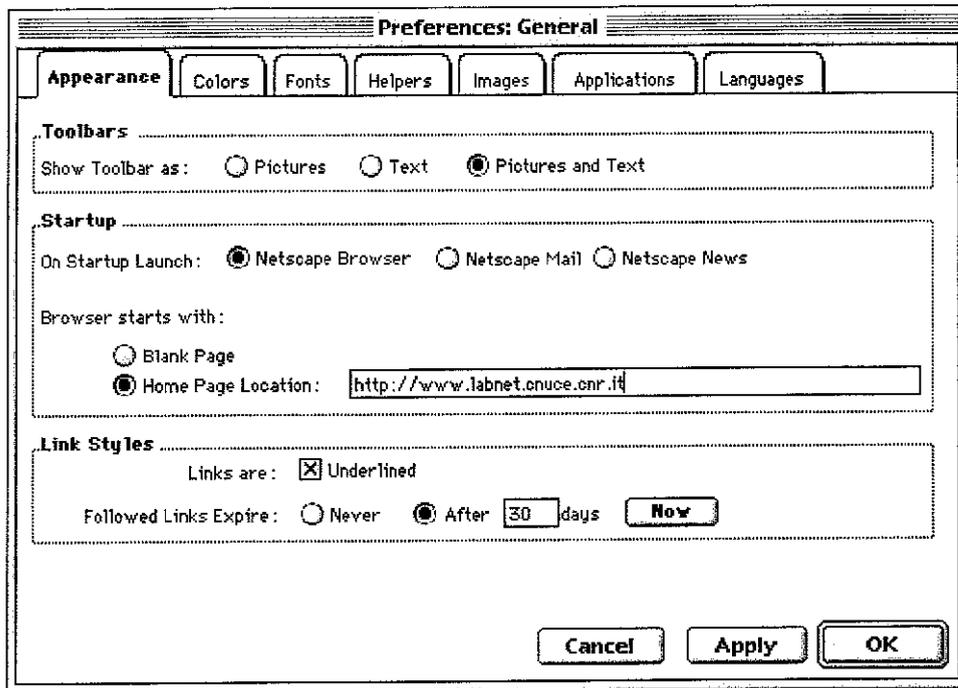


Figura 4.D Appearance

In “Home Page Location” va inserito l’URL relativo alla Home Page del server del progetto LabNet cioè:

<http://labnet.cnuce.cnr.it>

5 Configurazione Fetch

Una volta attivato il programma compare la finestra di Figura 5.1. Selezionare **“Cancel”**.

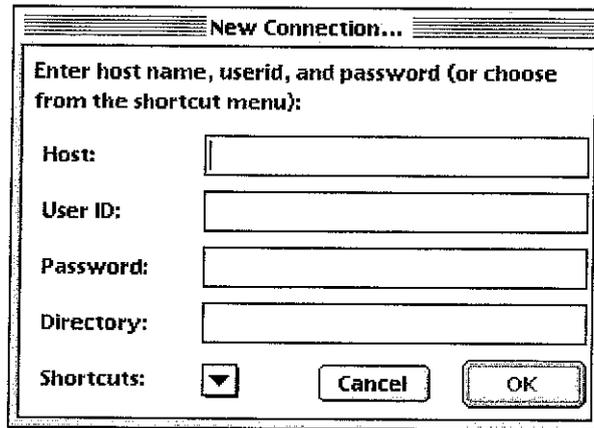


Figura 5.A Finestra iniziale

Selezionare ora nella barra principale il menù **“Customize”** e scegliere la voce **“Preferences”** (Figura 5.2).

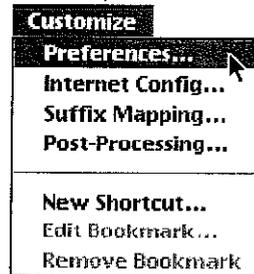


Figura 5.B Preferences

Apparirà una finestra nella parte superiore della quale sono indicate delle voci possibili (**“General”**, **“Download”**, ecc.), selezionando **“General”** la situazione sarà quella illustrata in Figura 5.3.

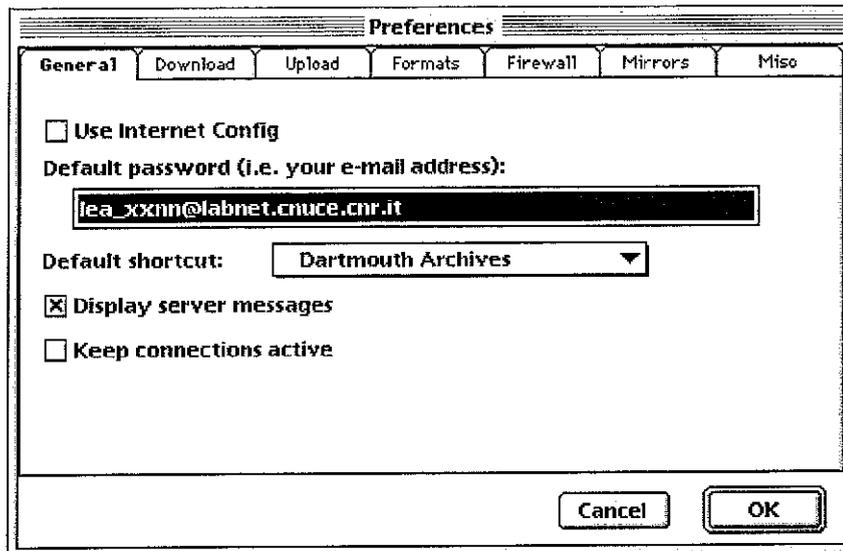


Figura 5.C General preferences

Il dato da inserire è il seguente:

- **Default Password (i.e. your e-mail address):** Indirizzo di posta elettronica